

Burg Falkenstein

Wer zuerst kommt, mahlt zuerst

12. Burgfest vom 30. 09. bis 03. 10. 2006

„ Di ok irst to der molen kommt, die sal erst malen.“

So notiert nach Gewohnheitsrecht Eike von Repgow in seinem Sachsenspiegel, Buch II, 59/4. Und so darf der Bauer vor dem Herren sein Korn mahlen lassen, ist der Herr später gekommen. Nicht immer so von Vorteil für das gemeine Volk sind andere Gesetze, die im Mittelalter zunächst mündlich, dann in Rechtsschriften weitergegeben wurde. Gefährdet waren zum Beispiel Tiere, die bei einer Vergewaltigung einer Frau zugegen waren. So belegt Repgows Buch 3-1/1., denn diesen wird wegen unterlassener Hilfeleistung der Kopf abgeschlagen!

Was sich so auf dem Falkenstein im hohen und späten Mittelalter abspielte, das soll am Wochenende vom 30.9. bis 3.10. 2006 in allen Varianten zu durch- und hinter schauen sein. Wenngleich die angewandte mittelalterliche Rechtspflege mit Gerichtstag und Urteilslegung im Zentrum steht, erfährt man noch viel mehr: Denn wo nicht gehandelt, da kann nicht gerichtet werden.

So kann das Publikum anhand überall aushängender Gesetzesregeln prüfen, ob sich die Handwerker, Händler und Vaganten – aber vielleicht auch unbotmäßige Gäste?? - auch angemessen den mittelalterlichen Bräuchen entsprechend verhalten und selbst Klage einreichen, wenn sie Regelwidrigkeiten feststellen.

Die Klage nimmt der von Repgow persönlich entgegen, auch eine einfache Rechtsauskunft gemäß der 800 Jahre überlieferten Gesetze ist einholbar bei Selbigem.

Aber man kann in diesem Jahr auch wieder verstärkt mitmachen: bei Handwerkereien wie Löffelschnitzen, Spinnen oder Filzen, beim bäuerlichem Fladenbacken, beim der Technik des Bogenschießens und beim Fechten Lernen, wer unbedingt will, kann ja auch einmal einen Dudelsack ausprobieren - aber wundert euch nicht, wenn ihr eine Klage wegen Lärmbelästigung an den Hals bekommt!

Neben dem berühmtesten Gast des Falkensteins, Eike von Repgow, sind natürlich auch Graf Hoyer hoch zu Ross, die Äbtissin von Brehna mit reichem Damengefolge und andere Edle und Freie zugegen, man trifft den reichen Kaufmann aus Nowgorod mit Pelz- und Goldwerk, darf sich auf authentische Kleidung von Hutnadel bis Schuhsohle ohne maschinelle Anfertigungshilfen freuen (und mal einen aus Stoff und Wolle gefertigten Knopf befigern oder gar selber machen), denn quer durch das Mittelalter haben wir diesmal „ganz echte“ Darsteller dabei: Handwerker um 1100, ein Herrenreiselager um 1215, eine Damengesellschaft um 1280, Spielleute um 1390, Bogenschützen um 1450 ...

Turbulenz, so wie sie der heutige Mittelaltermarktbesucher „gewöhnnt“ ist, gibt es natürlich auch - Naschwerk und Met verzehrend darf gelacht werden über komödiantische Erzstücke, Schelmenstreiche und Kindermärchen, gestaunt über artistische Höchstleistungen am Seil und mit dem Feuer, Reiterkunst und regelrechte Stunts sowie der Genuss von allerlei Arten mittelalterlicher Musik von Gregorianik über Höfisches bis hin zu wilden Dudelsackeskapaden.

Burg Falkenstein

Wer zuerst kommt, mahlt zuerst

12. Burgfest vom 30. 09. bis 03. 10. 2006

Programm

**DIE ANGEGEBENEN ZEITEN SIND RICHTZEITEN !
ÄNDERUNGEN IN PROGRAMM UND ABFOLGE VORBEHALTEN !
FÜR DRUCKFEHLER KEINE HAFTUNG !**

Sonnabend, 30. 09. 2006

- 11.00** Falknerei
- ab 13.00** Markttreiben mit Böttcher, Filzer, Flötenbauer, Glockenmacher, Kessel- und Löffelschmied, Kettner, Knopfmacher, indisches Kunsthandwerk, Kupferschmied, Lederer, Malerei, Marionetten, Messerschleifer, Schmuck, Schneiderei, Schnitzer, Spinnerei, edle Steine, Tee und Gewürze, Töpfer, Zinngießer
Bäcker und Bräter, Imkerei, Met, Taverne, Wein, Waffelbäcker, Ziegenkäse, Zuckerwaren, Zuckerbäcker und die ALTE BURGKÜCHE
- 14.00** Großer Auftakt des Burgfestes
- 14.30** Flugträumer: Seilakrobatik, Artistik;
Ritterschaft der Roten Adler
Fidelius Musikanten
- 15.00** Reiterkünste und Bogenturnier
- 15.15** Kinderkurzweil mit den Greifenrittern
Scherbelhaufens Spielleute
Gregorianische Musik im Königszimmer
- 16.00** Gerichtstag auf dem Falkenstein
Falknerei
Der Medicus heilt alle Wunden
Lagerleben der Milzener
- 17.00** Der Sachsenspiegel
Scherbelhaufens Spielleute
Die Greifenritter
Arma Bellicas Schwertkampfschule
- 17.30** Fideles Konzert(chen)

Seilartistik mit den Flugträumern

- 18.00** **Der Medicus hilft**
Ritterliche Spiele mit der Lagatio Dragonis
Gregorianische Musik
Scherbelhaufens Spielleute
- 18.30** **Spielmannsweisen zu Reggows Zeiten**
- 19.00** **Großes Nachtprogramm mit dem Feuerritt zur Nacht**
- 21.00** **ENDE des Tagesprogramms**
-

Sonntag, 01. 10. 2006

- ab 11.00** **Markttreiben mit Böttcher, Filzer, Flötenbauer, Glockenmacher, Kessel- und Löffelschmied, Kettner, Knopfmacher, indisches Kunsthandwerk, Kupferschmied, Lederer, Malerei, Marionetten, Messerschleifer, Schmuck, Schneiderei, Schnitzer, Spinnerei, edle Steine, Tee und Gewürze, Töpfer, Zinngießer**
Bäcker und Bräter, Imkerei, Met, Taverne, Wein, Waffelbäcker, Ziegenkäse, Zuckerwaren, Zuckerbäcker und die ALTE BURGKÜCHE
- 11.00** **Zum Auftakt: Scherbelhaufens Spielleute**
Falknerei
- 11.30** **Mägdetratsch**
Musika Vagantium
- 12.00** **Arma Bellicas Schwertkampfschule**
Flugträumer: Seilakrobatik, Artistik;
- 13.00** **Lagatio Dragonis: ritterliches Leben**
Der Medicus als Wundheiler
- 13.15** **Dippolds Erben präsentieren: Hänsel und Gretel. Ein Märchen für Kinder**
Kinderkurzweil der Greifenritter
- 14.30** **Flugträumer: Seilakrobatik, Artistik;**
Gaukelei mit Dippolds Erben
- 15.00** **Reiterkünste und Bogenturnier**
- 15.15** **Ein mittelalterliches Märchen vom Flachs**
Scherbelhaufens Spielleute
Gregorianische Musik im Königszimmer
- 15.30** **Ritterschaft der Roten Adler**
- 16.00** **Falknerei**

- 16.30 Gerichtstag auf dem Falkenstein
 Der Medicus heilt alle Wunden
 Tumalons Gaukelei
- 17.30 Der Sachsenspiegel
 Scherbelhaufens Spielleute
 Arma Bellicas Reiterspiele
- 18.00 Zum Abschluss: Tumalons Gaukler
 ENDE des Tagesprogramms
-

Montag, 02. 10. 2006

- ab 11.00 Markttreiben mit Böttcher, Filzer, Flötenbauer, Glockenmacher, Kessel-
 und Löffelschmied, Kettner, Knopfmacher, indisches Kunsthandwerk,
 Kupferschmied, Lederer, Malerei, Marionetten, Messerschleifer, Schmuck,
 Schneiderei, Schnitzer, Spinnerei, edle Steine, Tee und Gewürze, Töpfer,
 Zinngießer
 Bäcker und Bräter, Imkerei, Met, Taverne, Wein, Waffelbäcker,
 Ziegenkäse, Zuckerwaren, Zuckerbäcker und die ALTE BURGKÜCHE
- 11.00 Falknerei
- 12.00 Gutenmorgengejubel mit Los Dilattantos
 Scherbelhaufens Spielleute
- 12.30 Gregorianische Gesänge
- 13.00 UNGELYNCHT schaut den Tatsachen ins Gesicht
 Arma Bellicas Schwertkampfschule
 Geschichten vom Falkenstein
 Dippolds Erben präsentieren ein Märchen für Großgebliebene Kleine
- 13.30 Los Dilettantos mit Liedern und Spielen aus dem Mittelalter
 Kinderkurzweil der Greifenritter
- 14.00 Lagatio Dragonis: ritterliches Leben
 Des Medicus heilsames Können
- 14.30 Scherbelhaufens Spielleute
 Ungelynchtes Possenspiel
- 15.00 Die Greifenritter
 Reiterkünste und Bogenturnier
- 15.15 Eike und der Sachsenspiegel

 Gregorianische Musik im Königszimmer

- 15.30 Ritterschaft der Roten Adler
Los Dilettantos und ihre Künste
Scherbelhaufens wilde Spielleute
- 16.00 Falknerei
Das Gericht des Grafen Hoyer von Falkenstein
- 16.30 Ungelynchte Tatsachen
heilsame Wirkungen
Lagerleben der Milzener
- 17.00 Gericht der Edlen – echtes Rittertheater
- 17.30 Hochmittelalterliche Gesänge
Rittermoden mit Legiones Draconis
Dippolds Erben mit großem Theater
- 18.00 Lieder und Possen - Los Dilettantos
Scherbelhaufens Spielleute
- 19.00 Spektakel, Musik und Reiterfeuer
- 20.00 ENDE des Tagesprogramms
-

Dienstag, 03. 10. 2006

- ab 11.00 Markttreiben mit Böttcher, Filzer, Flötenbauer, Glockenmacher, Kessel-
und Löffelschmied, Kettner, Knopfmacher, indisches Kunsthandwerk,
Kupferschmied, Lederer, Malerei, Marionetten, Messerschleifer, Schmuck,
Schneiderei, Schnitzer, Spinnerei, edle Steine, Tee und Gewürze, Töpfer,
Zinngießer
Bäcker und Bräter, Imkerei, Met, Taverne, Wein, Waffelbäcker,
Ziegenkäse, Zuckerwaren, Zuckerbäcker und die ALTE BURGKÜCHE
- 11.00 UNGELYNCHTER Auftakt
Falknerei
- 11.30 Gregorianer
Scherbelhaufens Morgenspiel
Los Dilettantos Spectaculum
- 12.00 Arma Bellicas Schwertkampfschule
Dippolds Erben Märchenspiel
- 12.30 UNGELYNCHTe Justiz
Erkenntnisse des Medicus
Fidele Musik
- 13.30 Kinderkurzweil der Greifenritter
Ein Märchen aus Leinen

- Los Dilettantos Lieder
- 14.30 Bogenturnier
Gerichtstag, Landrecht
- 15.00 Spiele der Feuergeborenen: Los Dilettantos
Ein Haufen Scherbelhaufen
- 16.00 Fidelius und die Musik des Hochmittelalters
Falknerei
Der Medicus und des letzten Patienten Ende
- 16.30 Ritterschaft der Roten Adler
Arma Bellicas Reiterspiele
Ungelynchtens Gaukelei
- 17.00 Gregorianische (letzte) Lieder
die letzten Scherben vom Scherbelhaufen
- 17.30 Abschlussprogramm
und
ENDE

**DIE ANGEGEBENEN ZEITEN SIND RICHTZEITEN !
ÄNDERUNGEN IN PROGRAMM UND ABFOLGE VORBEHALTEN !
FÜR DRUCKFEHLER KEINE HAFTUNG !**

Eintritt (Tageskarte):	7,50 €
Schüler (bis 16 J., Tageskarte):	4,50 €
Kinder unter SIEBEN Lebensjahren:	Eintritt frei!